

ШМЕЛЕВА М. Д., ЕГОРОВА Д. К.
О РЕАЛИЗАЦИИ ПАРАЛЛЕЛЬНЫХ ВЫЧИСЛЕНИЙ
В СИСТЕМЕ WOLFRAM MATHEMATICA

Аннотация. В статье рассматриваются некоторые вопросы реализации параллельных вычислений в системе компьютерной алгебры Wolfram Mathematica. Проводится сравнительный анализ нескольких последовательных и параллельных алгоритмов, реализованных в Wolfram Mathematica 8.0 и Visual Studio 2010 с поддержкой OpenMP.

Ключевые слова: Wolfram Mathematica, последовательный алгоритм, параллельный алгоритм, время, ускорение, эффективность.

SHMELYOVA M. D., EGOROVA D. K.
ON IMPLEMENTATION OF PARALLEL COMPUTING
IN WOLFRAM MATHEMATICA SYSTEM

Abstract. The article considers some issues of implementation of parallel computing in Wolfram Mathematica. The analysis of several sequential and parallel algorithms implemented in Wolfram Mathematica 8.0 and Visual Studio 2010 with OpenMP support is presented.

Keywords: Wolfram Mathematica, sequential algorithm, parallel algorithm, time, acceleration, efficiency.

Система компьютерной алгебры Wolfram Mathematica является весьма эффективным средством вычислений. На сегодняшний день система содержит порядка 5 000 функций, многие из них написаны изначально в оптимизированном виде (особенно для низкоуровневых вычислений), а большинство операций в Wolfram Mathematica, таких как операции по снижению размерности, обработка статистических данных, обработка изображений и т.п. автоматически распараллеливаются на локальные ядра. Однако существует набор инструментов (например, ParallelSum, Parallelize, ParallelMap, ParallelTable, ParallelArray, ParallelCombine и т.д.) использование которых, при реализации многопоточных задач, призвано значительно ускорить код. Отметим, что в некоторых случаях ускорения может и не быть, или оно есть, но не достаточное по сравнению с применением других средств программирования для той же задачи. Это может быть связано с тем, что применение инструментов параллельного программирования в Wolfram Mathematica, возможно, решает задачи распределения данных и сбора результатов, не учитывая, например, накладные расходы и т.п.

Приведем несколько примеров. Все вычисления проведены на 2-х ядерном Intel Core 2 Duo с установленными лицензионными версиями Wolfram Mathematica 8.0 и Visual Studio 2010 с поддержкой OpenMP.

Проведем последовательное и параллельное вычисление суммы $\sum_{i=1}^{1\,000\,000} i$ реализованное на Visual Studio 2010. Результаты измерения времени вычисления приведены на рисунках 1 и 2.

```

C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Uvedite n=1000000

Uvedite k=1

summa 500000500000
Time= 0.019353Для продолжения нажмите
  
```

Рис. 1. Последовательный алгоритм.

```

C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Uvedite n=1000000

Uvedite k=2

summa 500000500000
Time= 0.002518Для продолжения нажмите
  
```

Рис. 2. Параллельный алгоритм.

Теперь произведем эти же вычисления в системе Wolfram Mathematica. Результаты приведены на рисунках 3 и 4.

```

In[11]:= Sum[i, {i, 1000 000}] // Timing
Out[11]:= {0.469, 500 000 500 000}
  
```

Рис. 3. Последовательный алгоритм.

```

In[10]:= ParallelSum[k, {k, 1000 000}] // Timing
Out[10]:= {0.047, 500 000 500 000}
  
```

Рис. 4. Параллельный алгоритм.

Последовательные вычисления произвели с помощью функции Sum. ParallelSum параллельная версия Sum, которая автоматически распределяет частичные сложения между различными ядрами и процессорами. Функция AbsoluteTiming возвращает реальное время вычисления своего аргумента в секундах и результат вычисления аргумента. Ее отличие от функции Timing заключается в том, что Timing измеряет количество процессорного времени, потребляемый ядром для оценки данного выражения. Ее результат лишь приближителен, так как, в зависимости от базовой платформы, он может включать или не включать в себя процессорное время, используемое для системных вызовов, ошибок страниц и т.д. Она также не включает в себя время центрального процессора, используемого для параллельных процессов и потоков, и на ядра системы Wolfram Mathematica [3; 4].

Вычислим эффективность и ускорение алгоритмов (см. табл. 1).

Таблица 1

Эффективность и ускорение алгоритмов

	Visual Studio		Wolfram Mathematica	
	Последовательный алгоритм	Параллельный алгоритм	Последовательный алгоритм	Параллельный алгоритм
Время, T	0,019353	0,002518	0,469	0,047
Ускорение, $S = \frac{T_1}{T_n}$	7,685861795		9,9787234	
Эффективность, $E = \frac{S}{p}$	3,84293		4,9893617	

Из результатов таблицы 1 видно, что $E > 1$, т.е. мы получили суперлинейное ускорение. Это может быть связано с тем, что, например, при реализации вычислений в Visual Studio в качестве последовательного алгоритма был применен не самый оптимальный алгоритм из известных, а при вычислениях реализованных в Wolfram Mathematica увеличение количества вычислений вызвало рост суммарного объема их оперативной и кэш памяти вследствие чего, большая часть данных уместается в кэше.[1]

Рассмотрим задачу вычисления числа π . Результаты замеров времени при параллельной и последовательной реализациях в Visual Studio и Wolfram Mathematica приведены в таблице 2.

Таблица 2

Сравнительный анализ ускорения и эффективности при параллельной и последовательной реализациях алгоритма вычисления числа π в Visual Studio и Wolfram Mathematica

	Visual Studio		Wolfram Mathematica	
	Последовательный алгоритм	Параллельный алгоритм	Последовательный алгоритм	Параллельный алгоритм
Время, T	0,064970	0,063345	126,0468750	96,672
Ускорение, $S = \frac{T_1}{T_n}$	1,025653		1,3038612	
Эффективность, $E = \frac{S}{p}$	0,512826		0,65193	

Из таблиц 1 и 2 видно, что время вычислений как последовательного, так и параллельного алгоритмов приведенных тестовых задач в Wolfram Mathematica существенно больше времени выполнения тех же задач в Visual Studio. Хотя ускорение, все же, достигает

удовлетворительных значений и в первом, и во втором случае. Следует заметить, что при повторном запуске одних и тех же вычислений в Wolfram Mathematica получаем худший результат при параллельных вычислениях, так как система «запоминает» предыдущие действия и при запуске последовательного алгоритма не тратит время на вычисления, а при запуске параллельных вычислений тратит время на распределение данных по ядрам.

Решение этих проблем [2] при реализации параллельных алгоритмов в системе Wolfram Mathematica может состоять в выполнении следующих действий:

- 1) при контрольных замерах времени загружать данные ядра только один раз;
- 2) избегать необходимости обмена данными между ядрами с помощью совместно используемых данных;
- 3) избегать повторения идентичных вычислений на отдельных ядрах.

ЛИТЕРАТУРА

1. Зюзьков В. М. Компьютерная алгебра. – Томск: Издательство Томского университета, 2014. – 121 с.
2. Mangano S. Mathematica Cookbook. – O'Reilly Media, 2010. – 830 p.
3. Введение в Wolfram Mathematica [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <http://habrahabr.ru/post/180925/>.
4. Parallel Computing [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <http://www.wolfram.com/mathematica/>.